

# 엑셀 VBA 배경음악 출력하기



# 이번강의에서는...

1. Workbook.Path 사용
2. MCI (Media Control Interface) 호출하기  
“winmm.dll” 사용하여 mciSendString 함수 생성
3. LongPath → ShortPath 생성

목차

Workbook.Path

속성 알아보기

mciSendString

함수 호출하기

LongPath ->

ShortPath 생성하기

# 1. Workbook.Path 속성



: 워크북이 위치한 폴더명을 불러옵니다.

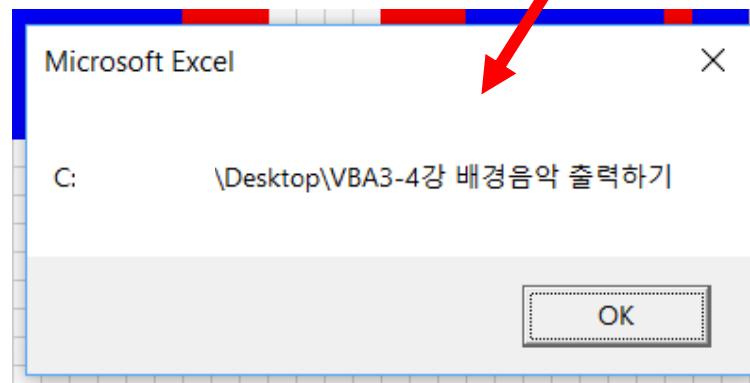
예)

**Sub WhereAmI()**

**MsgBox ThisWorkbook.Path**

**End Sub**

```
End Function  
Sub WhereAmI()  
    MsgBox ThisWorkbook.Path  
End Sub
```



목차

Workbook.Path  
속성 알아보기

mciSendString  
함수 호출하기

LongPath ->  
ShortPath 생성하기



## 2. mciSendString으로 배경음악 출력

- : Multimedia Control Interface Send String (사운드장치를 제어합니다.)
- : VBA에는 내장되어 있지 않은 라이브러리이므로, "winmm.dll"을 통해서 mciSendString 함수를 생성합니다.

The **mciSendString** function sends a command string to an MCI device. The device that the command is sent to is specified in the command string.

**Syntax**

C++

```
MCIEERROR mciSendString(  
    LPCTSTR lpszCommand,  
    LPTSTR lpszReturnString,  
    UINT cchReturn,  
    HANDLE hwndCallback  
);
```

### Parameters

#### *lpszCommand*

Pointer to a null-terminated string that specifies an MCI command string. For a list, see [Multimedia Command Strings](#).

#### *lpszReturnString*

Pointer to a buffer that receives return information. If no return information is needed, this parameter can be **NULL**.

- Long 타입(정수)로 할당되어 음악이 정상적으로 재생될 시 '0'을 출력하며 그렇지 않을 경우 '0'이 아닌 숫자를 출력합니다.

- Play 파일명 -> 음악 출력
- Close 파일명 -> 음악 종료

# 3. LongPath - ShortPath 변경

## 1. ShortPath란? (8.3 File Name 이라고도 불립니다.)

: 윈도우 95이전에서 사용되었던 FAT 체계. (File Allocation Tech)

- 몇 Application에서는 아직 ShortPath를 인식합니다.
- LongPath는 ShortPath에 호환되지 않으나, ShortPath는 LongPath에 호환됩니다.
- 따라서, VBA에서 폴더의 경로를 지정할 때에는 ShortPath로 입력하는 것을 권장합니다.

## 2. ShortPath vs LongPath

- ShortPath는 “폴더명의 첫 6글자” + “~숫자”로 긴 폴더명을 대신합니다.
- 띄어쓰기와 대부분의 특수문자(\$, %, -, \_, @, !, #, & 등)를 사용할 수 있습니다.
- 하지만 아래의 특수문자는 사용할 수 없습니다.

✓ + ; = [ ]

```
Private Declare PtrSafe Function mciSendString Lib "winmm.dll" Alias _  
    "mciSendStringA" (ByVal lpcstrCommand As String, ByVal _  
    lpcstrReturnString As Any, ByVal uReturnLength As Long, ByVal _  
    hwndCallback As Long) As Long
```